

REGOLAMENTO DEL CONCORSO A PREMI “BETTER CHAMPIONS”

IMPRESA PROMOTRICE

Lottomatica Scommesse S.r.l. con sede legale e amministrativa in Roma, Viale del Campo Boario, 56/d - Partita IVA e Codice Fiscale 09257071002 (di seguito “Lottomatica Scommesse” o “Promotore”).

TERRITORIO

Nazionale italiano.

DESTINATARI

Il presente concorso (di seguito il “Concorso”) è rivolto agli utenti, maggiorenni e residenti o domiciliati sul territorio italiano (di seguito gli “Utenti”) che, alla data d’inizio o durante lo svolgimento dello stesso, risultino essere titolari di un Conto Gioco Lottomatica Scommesse, risultante in stato attivo e validato (alla data di assegnazione dei premi in palio) secondo le modalità previste contrattualmente e accessibile dalle URL: www.lottomatica.it o www.better.it.

Sono esclusi dalla possibilità di partecipare al Concorso:

- tutti coloro che non rientrano nella definizione di “Utenti”;
- tutti coloro che intrattengono un rapporto di collaborazione e/o dipendenza con il Promotore.

PERIODO DI VALIDITA' DEL CONCORSO

Il Concorso avrà luogo dal 21.09.2015 al 01.11.2015 (di seguito “Periodo Promozionale”).

L’assegnazione dei premi promessi, come nel seguito descritti, avverrà entro il 15.11.2015.

OGGETTO DELLA PROMOZIONE

Il Concorso promuove la raccolta delle scommesse a quota fissa (di seguito “Scommessa Sportiva”), su almeno un evento riferito al Campionato Italiano di Calcio di Serie A – Stagione 2015-2016 (di seguito “Evento Valido”) da effettuarsi tramite i siti www.better.it o www.lottomatica.it (di seguito, congiuntamente, il “Sito”) o da applicazione fruibile mediante apparati smartphone e tablet (di seguito “Applicazione Mobile”) oppure mediante canale telefonico Telegbetting (di seguito definito “Telegbetting” e operativo come da istruzioni disponibili all’URL <http://www.lottomaticaitalia.it/scommesse/telegbetting.html>).

Qualora una Scommessa Sportiva, contenente almeno un Evento Valido, abbia esito vincente (di

seguito “Scommessa Vincente”), essa darà diritto all’attribuzione di punteggi utili al fine di concorrere ai premi promessi.

Le Scommesse Sportive di tipo “Sistemistico”, seppur vincenti, non saranno valide ai fini del Concorso e non rientrano pertanto nella definizione di Scommessa Vincente.

MODALITA' DI PARTECIPAZIONE, PREMI IN PALIO E RELATIVA ASSEGNAZIONE

Si premette che:

- Ogni Utente è identificabile, sui sistemi gestionali di Lottomatica Scommesse, mediante un c.d. nickname, dato obbligatorio da rilasciarsi durante la procedura di apertura del Conto Gioco.
- Durante l'intero Periodo Promozionale, il sistema informatico di gestione del Concorso (di seguito il “Sistema Gestionale”) traccerà, per ogni Utente, tutte le Scommesse Sportive, classificabili come Scommesse Vincenti, riferite ad almeno un Evento Valido, effettuate tramite il Sito o Applicazione Mobile o Telebetting.
- La Scommessa Vincente, effettuata da un Utente durante il Periodo Promozionale, a seconda del relativo importo giocato (di seguito “Giocata”), sarà attribuita ad una tra le seguenti 3 categorie di appartenenza (di seguito “Categoria”):
 - Livello 1 (Categoria “Capitano”) per importo Giocata superiore a 20€ (di seguito “Giocata Capitano”);
 - Livello 2 (Categoria “Titolare”) per importo Giocata superiore a 5€ e fino a 20€ compresi (di seguito “Giocata Titolare”);
 - Livello 3 (Categoria “Primavera”) per importo Giocata fino a 5€ compresi (di seguito “Giocata Primavera”).
- Qualora una Scommessa Vincente derivi da una Giocata multipla e contenga almeno un Evento in modalità “live”, ai soli fini della partecipazione al Concorso e all’attribuzione dei punteggi, come sotto determinati, l'intera Giocata si intenderà in modalità live.

Ciò premesso, il Sistema Gestionale provvederà ad attribuire, per ogni Scommessa Vincente, indipendentemente dalla Categoria di appartenenza, un punteggio determinato con i seguenti criteri:

- A. Scommessa Vincente riferita ad una Giocata in modalità live: saranno assegnati n. 2 (due) punti.
- B. Scommessa Vincente riferita ad una Giocata in modalità non live: punti in misura variabile determinata dalla formula [numero di Eventi Validi presenti nella Giocata] moltiplicato per [numero di eventi totali inseriti nella scommessa].

A titolo puramente esemplificativo, per maggior chiarezza di quanto attiene all’attribuzione dei punteggi di cui al punto B. che precede, segue una simulazione:

Scommessa Vincente contenente 5 avvenimenti totali di cui 2 riferiti agli Eventi Validi, il sistema assegnerà 10 punti [2 x 5].

Ai fini dell'ottenimento del punteggio, si precisa che l'attribuzione dei punti sarà effettuata per tutte le Giocate che risulteranno Scommesse Vincenti fino al 01.11.2015 (sarà considerata la data di invio ufficiale del risultato da parte di AAMS). Pertanto, qualora la Scommessa Sportiva contenga un evento (anche se diverso da un Evento Validi) che si disputerà il 01.11.2015 ma per il quale AAMS dovesse inviare il risultato soltanto in data 02.11.2015, tale Scommessa Sportiva, seppur vincente, non sarà valida per l'assegnazione del punteggio.

La somma di punteggi maturati da ogni Utente con la modalità sopra descritta, per ogni Categoria di appartenenza, nel Periodo Promozionale, concorreranno a generare la rispettiva Classifica di Categoria (Capitano, Titolare o Primavera), elaborata in modalità decrescente, in ragione del punteggio complessivo ottenuto.

A titolo esemplificativo, ne deriva che un Utente che abbia ottenuto, nel Periodo Promozionale, almeno una Scommessa Vincente per ognuna delle 3 Categorie (Capitano, Titolare o Primavera) sarà presente in tutte le rispettive Classifiche.

Entro il 15.11.2015, il Promotore, per il tramite del Soggetto Delegato, metterà a disposizione del Funzionario (responsabile per la Tutela del Consumatore e la Fede Pubblica, presso la Camera di Commercio competente per territorio) l'accesso alla Classifica per ogni Categoria degli Utenti affinché si possa procedere all'assegnazione dei premi in palio.

Alla presenza del Funzionario saranno pertanto assegnati i seguenti premi mediante graduatoria:

CATEGORIA	POSIZIONE IN CLASSIFICA	PREMIO	VALORE BONUS CONTO GIOCO €
Capitano	posizioni 1-10	Bonus Conto Gioco	200,00
	posizioni 11-30	Bonus Conto Gioco	100,00
	posizioni 31-80	Bonus Conto Gioco	50,00
	posizioni 81-200	Bonus Conto Gioco	20,00
Titolare	posizioni 1-10	Bonus Conto Gioco	100,00
	posizioni 11-30	Bonus Conto Gioco	50,00
	posizioni 31-80	Bonus Conto Gioco	25,00
	posizioni 81-200	Bonus Conto Gioco	10,00
Primavera	posizioni 1-10	Bonus Conto Gioco	50,00
	posizioni 11-30	Bonus Conto Gioco	30,00
	posizioni 31-80	Bonus Conto Gioco	15,00
	posizioni 81-200	Bonus Conto Gioco	5,00

Il Bonus Conto Gioco, del controvalore specificato nella presente tabella, variabile a seconda della Posizione in Classifica, sarà fruibile, successivamente all'accredito sul Conto Gioco di ciascun Utente risultato vincitore, alle seguenti condizioni:

- utilizzabilità esclusivamente per l'effettuazione di scommesse a quota fissa su www.lottomatica.it o www.better.it e da Applicazione Mobile.
- impossibilità di utilizzo sul canale Telebetting;
- incedibilità e intrasferibilità verso altro Conto di Gioco;
- impossibilità di conversione in denaro contante;
- impossibilità di prelevamento, del relativo controvalore, dal Conto Gioco sul quale sarà avvenuto l'accredito, nemmeno all'atto dell'estinzione dello stesso; unica facoltà consentita sarà il prelevamento, dal Conto Gioco degli importi delle eventuali vincite maturate a seguito di giocate effettuate mediante il Bonus stesso.

Il controvalore del Bonus Conto Gioco si intende IVA non esposta [ex art. 2, comma 3 a) DPR 633/72].

Qualora in una Classifica risultasse una situazione di parità che dovesse comportare la presenza di più Utenti, in una determinata posizione, rispetto alla quantità premi in palio per tale posizionamento, si procederà ad assegnare il/i premio/premi mediante estrazione a sorte, utilizzando un software dotato di meccanismo di vincita casuale (basato sull'esecuzione del metodo "rand" di Microsoft® Excel® oggetto di idonea dichiarazione attestante il rispetto della fede pubblica da parte del suddetto sistema informatico).

L'estrazione determinerà pertanto le posizioni definitive in Classifica, assegnando all'Utente 1° estratto, tra quelli a pari merito, la posizione più alta e così via.

Ogni Classifica sarà pubblicata, a fine ludico, sul Sito e, soltanto successivamente all'assegnazione dei premi, saranno ufficializzati i nickname dei soggetti risultati vincitori.

Esclusivamente per ragioni di visualizzazione, in caso di parità su due o più posizioni, sarà assegnata la stessa posizione e lasciate vuote le posizioni rimaste scoperte, evidenziando sul Sito le posizioni a pari merito che concorreranno al relativo premio mediante estrazione a sorte.

Al termine dell'assegnazione mediante graduatoria, si procederà inoltre all'estrazione (utilizzando il medesimo software precedentemente descritto per determinare le posizioni in caso di parità in graduatoria), tra i soli Utenti posizionati dal 1° al 10° della rispettiva Classifica, dei seguenti premi:

- Per la Categoria Capitano, ai primi tre estratti: n. 1 Pacchetto "Due giorni da campioni".
- Per la Categoria Titolare, ai primi due estratti: n. 1 Pacchetto "Due giorni da campioni"

- Per la Categoria Primavera, al primo estratto: n. 1 Pacchetto “Due giorni da campioni”

Sempre mediante estrazione saranno identificate (tra gli Utenti non vincitori e comunque rientranti tra i primi 10 per ogni Classifica):

- N. 7 riserve per la Categoria Capitano.
- N. 8 riserve per la Categoria Titolare
- N. 9 riserve per la Categoria Primavera

Il Pacchetto “Due giorni da campioni”, valido per una persona, prevede:

- A. Volo aereo (in classe economica) da Roma Fiumicino per una città europea per assistere ad una partita di calcio.
- B. 2 pernottamenti con prima colazione inclusa in hotel di categoria di 4 stelle.
- C. 1 Biglietto d’ingresso valido per una partita di calcio che si disputerà nella città europea in cui avrà luogo il viaggio e durante la durata dello stesso.

Il premio si intende come sopra descritto; pertanto qualsiasi servizio diverso da quanto esplicitato dai punti A. B. e C. che precedono non è parte del premio promesso (a titolo esemplificativo e non esaustivo: trasferimenti per/da aeroporto, pasti non previsti, extra, etc. sono a carico dei fruitori del premio).

Il vincitore deve essere in possesso di documento valido per l’espatrio come previsto per il paese di destinazione. Eventuali visti d’ingresso, ove previsti, sono a carico del vincitore.

Il premio può essere ceduto ad un maggiorenne.

La destinazione europea, la data di partenza e la relativa partita saranno comunicate da Lottomatica Scommesse al vincitore al momento della notifica di vincita.

Il Pacchetto “Due giorni da campioni” ha un valore indicativo di 1.000€ (IVA non esposta) stimato sulle tariffe aeree e alberghiere in vigore al momento della redazione del presente regolamento.

MODALITA’ DI COMUNICAZIONE VINCITA E MESSA A DISPOSIZIONE DEI PREMI

La comunicazione di vincita sarà inviata, ai relativi vincitori, entro tre giorni lavorativi dalla data di assegnazione, all’indirizzo di posta elettronica comunicato all’atto dell’apertura del proprio Conto Gioco o successivamente modificato (in caso di variazione) a conferma che i Bonus Conto Gioco saranno automaticamente accreditati sul Conto Gioco dei rispettivi Utenti entro 10 giorni dalla data di assegnazione.

Esclusivamente per quanto attiene al pacchetto “Due giorni da campioni”, i rispettivi vincitori dovranno rispondere, entro tre giorni solari dalla ricezione della suddetta e-mail, inviando:

- copia (scansione o immagine digitale) del proprio documento d’identità e dell’eventuale fruitore del premio (se diverso dal vincitore);
- comunicazione dell’anagrafica completa del/i fruitore/i del premio;

affinché il Promotore possa predisporre i documenti di viaggio ed i servizi a terra, i quali saranno inviati ai rispettivi vincitori in tempo utile per la partenza.

Decorso il termine per l’invio della risposta alla comunicazione di vincita, qualora:

1. il vincitore contattato risponda ma senza fornire la documentazione e i dati richiesti, in quanto impossibilitato, per ragioni personali, a fruire del pacchetto “Due giorni da campioni” (a seconda del premio vinto) e non intenda indicare differente/i nominativo/i per la fruizione;
2. non sia pervenuta alcuna risposta;

si provvederà ad attribuire il pacchetto “Due giorni da campioni” alla prima riserva in ordine di estrazione, alla quale sarà applicata la procedura sopra descritta, e così via.

Il Promotore non avrà alcuna responsabilità in relazione all’invio di comunicazioni di vincita non ricevute dall’Utente risultato vincitore qualora la casella di posta elettronica risulti piena (e quindi non abilitata alla ricezione di nuovi messaggi), l’indirizzo fornito risulti inesistente o non raggiungibile per cause imputabili al fornitore del servizio e-mail utilizzato dal destinatario della suddetta comunicazione.

MONTEPREMI COMPLESSIVO

€ 21.800,00 (IVA non esposta)

RINUNCIA ALLA RIVALSA

Il Promotore dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore dei vincitori del Concorso ex art. 30 D.P.R. 600/1973.

PUBBLICITÀ DEL CONCORSO E MESSA A DISPOSIZIONE DEL REGOLAMENTO

Il Concorso sarà pubblicizzato, a mezzo Internet ed eventuali altri mezzi di comunicazione ritenuti idonei dal Promotore, conformemente al presente regolamento che, nella sua versione integrale, sarà accessibile tramite il Sito.

NOTE FINALI

- I premi non assegnati diversi da quelli rifiutati saranno devoluti in beneficenza a Associazione Wamba e Athena Onlus - Via Boccaccio, 19 – 20123 Milano - C.F. 97378970152, eventualmente anche sotto forma di premi alternativi.
- L’infrastruttura informatica per la gestione del Concorso è residente in un data-center sito in Italia.
- I dati degli Utenti saranno trattati nel rispetto del “Codice in materia di protezione dei dati personali” - Decreto Legislativo n. 196 del 30/06/2003.
- La partecipazione al Concorso è gratuita.
- Soggetto Delegato a rappresentare Lottomatica Scimmesse S.r.l. relativamente agli adempimenti necessari per lo svolgimento della manifestazione a premi è il professionista Tiziana Dappiano con sede in Torino, Via Papacino 2.
- Il Promotore non è responsabile per difetti o malfunzionamenti degli apparati hardware, software o di connettività degli Utenti che impediscano la connessione ad Internet da postazione fissa o mobile.
- Per quanto attiene ai pacchetti “Due giorni da campioni”, il Promotore non è responsabile di eventuali modifiche al programma di viaggio e dei servizi a terra inerenti il premio, nonché per qualsiasi accadimento avvenisse durante la fruizione degli stessi, qualora le cause siano imputabili a terzi, o derivino da forza maggiore (a titolo esemplificativo e non esaustivo: condizioni meteo avverse, scioperi o interruzioni del trasporto aereo/ferroviario o dei servizi a terra, eventi socio-politici, etc.).
- I proprietari delle piattaforme digitali (Store/Market) dalle quali è scaricabile, gratuitamente, l’Applicazione Mobile non sono coinvolti, in alcun modo, nell’organizzazione e gestione del Concorso. Tali piattaforme digitali sono infatti soltanto il mero tramite tecnologico per il download che, una volta effettuato, rende il software residente su smartphone e pertanto, le funzionalità inerenti la Giocata gestite tramite l’Applicazione Mobile mantengono il requisito di svolgimento sul territorio nazionale.
- Saranno esclusi dalla possibilità di partecipare al Concorso coloro che, pur rientrando nelle specifiche di Utenti, dovessero utilizzare sistemi informatici per accedere al Sito o all’Applicazione Mobile in modo difforme o fraudolento. Pertanto, coloro che dovessero risultare presenti in una Classifica a seguito di azioni in violazione del normale svolgimento del Concorso, non potranno godere dei premi ai quali avrebbero avuto diritto se la posizione in tale Classifica fosse stata ottenuta legittimamente; a tal fine, Il Promotore si riserva il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni e nel rispetto della normativa vigente, per limitare ed inibire ogni iniziativa volta ad ottenere una presenza in Classifica con modalità

difformi da quelle previste.

- Posto che, durante il Periodo Promozionale, potrebbero essere previste interruzioni dei servizi di raccolta delle Scommesse Sportive (connessi al Sito o all'Applicazione Mobile) a causa di nuovi rilasci tecnologici nonché manutenzioni programmate e per le quali sarà data opportuna informazione sul Sito e sull'Applicazione Mobile stessi, qualora si verificassero tali condizioni, saranno valide, anche ai fini del Concorso, le sole Scommesse Sportive effettivamente raccolte e classificabili come Scommesse Vincenti.