

VALORE DELLE MANI (*HAND RANKING*)

Tabella del valore delle mani, ordinata per valore decrescente delle mani:

1. Scala reale

La scala reale è una scala che ha l'Asso come carta alta, composta da carte tutte dello stesso seme. Se più giocatori hanno una scala reale, indipendentemente dal seme, le mani avranno lo stesso valore.



2. Scala a colore

La scala a colore è una scala, composta da carte tutte dello stesso seme, in cui la carta più alta non è un'Asso. Se più giocatori hanno una scala a colore, vince chi ha la scala con la carta più alta. Se tutte le scale hanno la stessa carta più alta, le mani avranno lo stesso valore.



3. Poker

Il Poker è una mano costituita da quattro carte di valore uguale. Quando più giocatori hanno un Poker, vince il giocatore che ha quello composto dalle carte di valore più alto. Nel caso in cui tutti i giocatori abbiano lo stesso Poker, vince il giocatore che ha la quinta carta (*kicker*) più alta. Nel caso in cui le cinque carte abbiano lo stesso valore, le mani avranno lo stesso valore.



4. Full

Un full è una mano composta da un tris e una coppia insieme. Quando più giocatori hanno un full, vince il giocatore che ha il tris più alto o, a parità di tris, il giocatore che ha la coppia più alta. In caso siano uguali sia il tris che la coppia, le mani avranno lo stesso valore.



5. Colore

Il colore è una mano costituita da cinque carte dello stesso seme, non in scala. Quando più giocatori hanno un colore, vince la mano chi ha la carta più alta. Se vi sono più mani con la stessa carta più alta, viene fatta la comparazione fra le seconde carte e così via, fino a quando non si stabilisce quale mano sia migliore dell'altra. In caso le cinque carte abbiano lo stesso valore, indipendentemente dal seme, le mani avranno lo stesso valore.



6. Scala

La scala è formata da cinque carte di semi diversi in sequenza. Per formare una scala, l'Asso può valere come carta più alta in una scala Asso, Re, Donna, Jack e 10 o come carta più bassa in una scala 5, 4, 3, 2, Asso. I semi non hanno importanza ai fini della determinazione della scala più forte. Quando più giocatori hanno una scala, vince il giocatore che ha la carta più alta. Se più giocatori hanno scale con la stessa carta più alta, le mani avranno lo stesso valore.



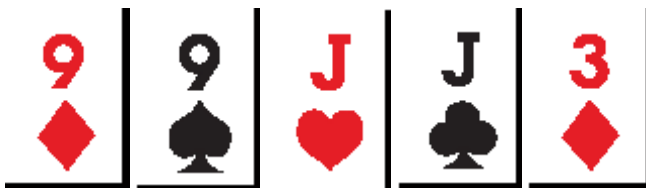
7. Tris

Il tris è composto da tre carte uguali. Quando più giocatori hanno un tris, vince il giocatore che ha il tris composto dalle carte più alte. Se più giocatori hanno lo stesso tris, vince chi ha la quarta carta più alta. Se anche la quarta carta dovesse essere dello stesso valore, sarà allora la quinta a decidere il piatto. Nel caso in cui le cinque carte abbiano lo stesso valore, le mani avranno lo stesso valore.



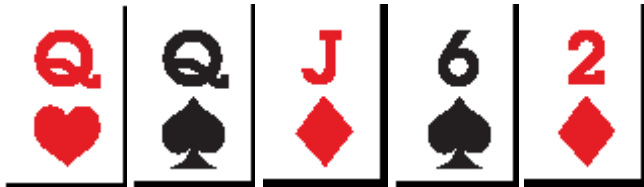
8. Doppia coppia

La doppia coppia è una mano costituita da due carte dello stesso valore in combinazione con altre due carte dello stesso valore anch'esse. Quando più giocatori hanno una doppia coppia, vince chi ha la migliore coppia alta. Se due giocatori hanno la stessa coppia alta, si considera il valore della coppia più bassa e, in caso di parità, si considera la quinta carta, o kicker. Nel caso in cui le cinque carte abbiano lo stesso valore, le mani avranno lo stesso valore.



9. Coppia

La coppia è una mano costituita da due carte uguali e tre carte diverse fra loro. Quando più giocatori hanno una coppia, vince la coppia più alta. Se più giocatori hanno la medesima coppia, vince chi ha la terza carta più alta. Se anche la terza carta dovesse essere dello stesso valore, sarà allora la quarta (o eventualmente la quinta) a decidere il piatto. Nel caso in cui le cinque carte abbiano lo stesso valore, le mani avranno lo stesso valore.



10. **Carta alta**

La carta alta è una mano che non contiene alcuna delle combinazioni sopra elencate. Quando due o più giocatori hanno una mano del genere, vince chi ha la carta più alta, poi la seconda carta più alta, poi la terza e così via. il valore delle mani va dall'Asso (la carta più alta) al 2 (la carta più bassa). Nel caso in cui le cinque carte abbiano lo stesso valore, le mani avranno lo stesso valore.

